

DESARROLLO DE SOFTWARE USANDO SCRUM

ING. MOISÉS ÁLVAREZ HUAMÁN



El proyecto



ROLES

PROPIETARIO DEL PROYECTO (Determina las prioridades) :

SCRUM MANAGER(Gestiona y facilita la ejecución del proyecto):

EQUIPO (Construye el producto):

INTERESADOS(Asesoran y observan):

REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

PRODUCT BACKLOG: Relación de los requerimientos del producto. No muy detallado.

SPRINT BACKLOG: Requisitos comprometidos por el equipo, con un nivel de detalle suficiente para su ejecución.

El Product Backlog

- Identificador para la funcionalidad.
- Descripción de la funcionalidad.
- Sistema de priorización u orden.
- Estimación.

Id	Prioridad	Descripción	Est.	Por
1	Muy alta	Plataforma tecnológica	30	AR
2	Muy alta	Interfaz usuario	40	LR
3	Muy alta	Un usuario se registra en el sistema	40	LR
4	Alta	El operador define el flujo y textos de un expediente	60	AR
5	Alta	Etc...	999	XX

Figura.- 24: Ejemplo de un Product Backlog(Fuente: Srum Manager. Gestión de Proyectos)

Product Backlog

ID Elemento		Estimación inicial	Complejidad	Estim. ajustada	Trabajo pendiente			
					Sprint			
					1	2	3	4
1	Nuevo formulario para peticiones de clientes	2	0.2	2,4	2,4	0	0	0
2	Configuración de respuestas automáticas	3	0.2	3,6	3,6	0	0	0
3	Envío automático de respuestas	1	0.2	1,2	1,2	0	0	0
4	Consulta para los clientes de peticiones enviadas	1	0.2	1,2	1,2	0	0	0
5	Modificación del cliente de sus peticiones enviadas	2	0.2	2,4	2,4	0	0	0
6	Acceso a peticiones sólo para clientes del portal jurídico	5	0.2	6	6	0	6	0
7	Consulta de peticiones por parte del staff	1	0.2	1,2	1,2	0	0	0
SPRINT 1		15		18	18	0	0	0
8	Inserción de comentarios y reasignación a peticiones (staff)	2	0.2	1,2	1,2	1,2	0	0
9	Consultas por clientes, fechas y temas	3	0,2	3,6	3,6	3,6	0	0
10	[Continúa]...							

Requisito	Tarea	Quien	Estado (No iniciada / en progreso / completada)																	
				Dia:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10						
				Horas pendientes	1120	1088	1076	1048	1040	1032	1020	1008	992	972						
Requisito A	Tarea 1	Joao	Completada		16	8														
Requisito A	Tarea 4	Laura	Completada		4															
Requisito A	Tarea 5	Laura	Completada		4															
Requisito A	Tarea 3	Gabri	Completada		8															
Requisito A	Tarea 2	Laura	Completada		16	8	4													
Requisito A	Tarea 6	Gabri	Completada		8	8	8													
Requisito A	Tarea 7	Joao	Completada		16	16	16	8												
Requisito A	Tarea 8	Laura	Completada		8	8	8													
Requisito A	Tarea 9	Laura	Completada		8	8	8	8	8											
Requisito A	Tarea 10	Laura	Completada		8	8	8	8	8	8	8	4								
Requisito A	Tarea 11	Joao	Completada		16	16	16	16	16	16	16	8								
Requisito B	Tarea 12	Gabri	Completada		16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	8				
Requisito B	Tarea 13	Laura	Completada		16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	8				
Requisito B	Tarea 14	Joao	En progreso		8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	4
Requisito B	Tarea 15	Gabri	En progreso		8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
Requisito B	Tarea 16	Laura	En progreso		8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
Requisito C	Tarea 17	Joao	No iniciada		4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
Requisito C	Tarea 18	Gabri	No iniciada		8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
Requisito C	Tarea 19	Laura	No iniciada		16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16	16
Requisito C	Tarea 20	Joao	No iniciada		8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8

Figura.- 25: Ejemplo de Sprint Backlog.

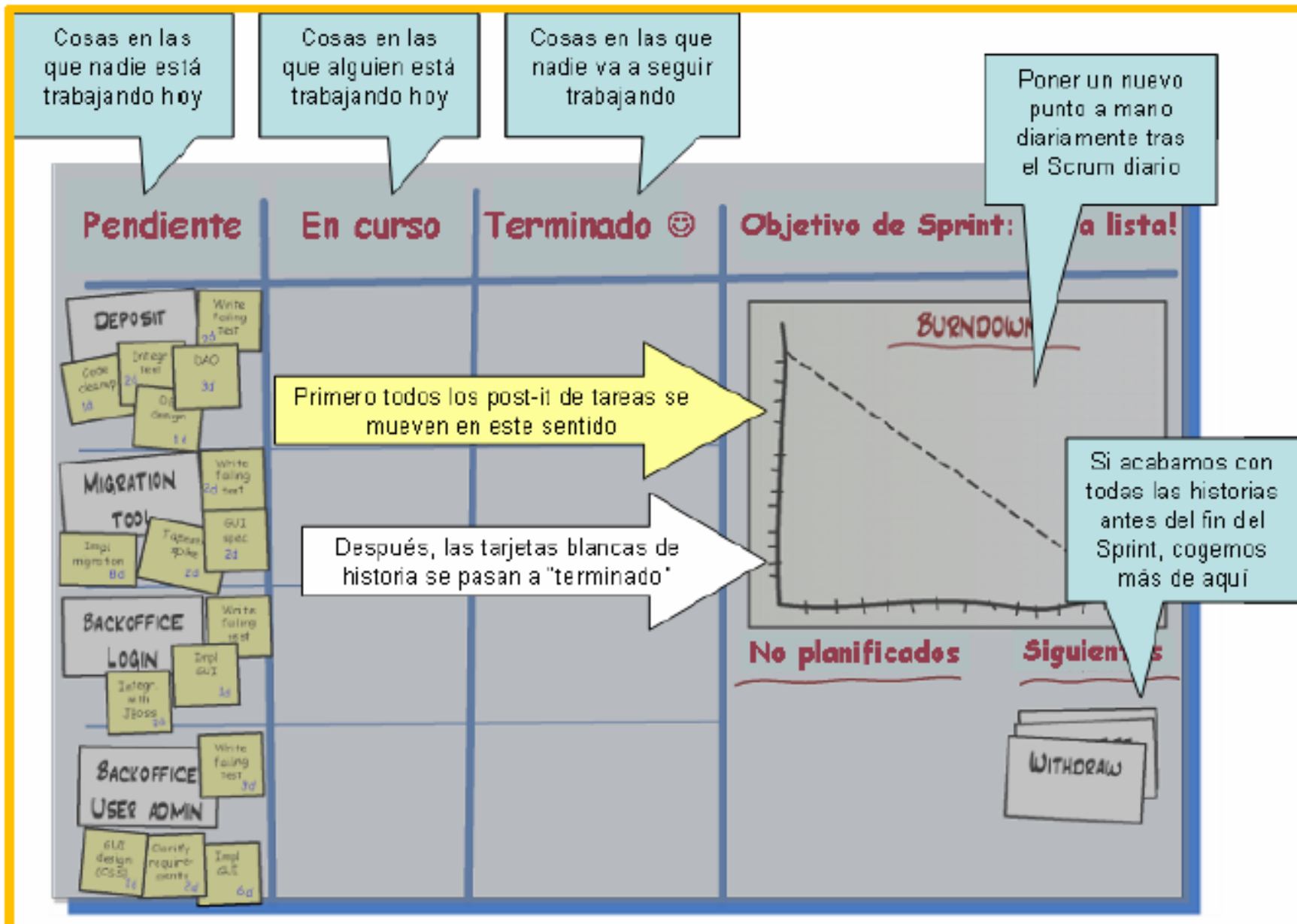


Figura.- 29: Scrum TaskBoard(Fuente: Scrum y Xp desde las trincheras)

Fase Inicial

Hito 1: Análisis de requerimientos

Hito 2: Viabilidad técnica

Hito 3: Búsqueda de una solución técnica.

Hito 4: Viabilidad financiera.

Definición

Hito 5: Definición de las actividades.

Hito 6: Creación de un diagrama de actividades.

Hito 7: Crear los planes para la ejecución.

Ejecución

Hito 8: Desarrollo.

Hito 9: Integración del producto.

Hito 10: Pruebas del producto.

Entrega

Hito 11: Entrega del producto.

Soporte y Mantenimiento.

Hito 12: Desarrollo de productos para el soporte. No siempre es necesario.

Cierre del proyecto

Hito 13: Se formaliza el cierre del proyecto y las lecciones aprendidas.

Relación de roles con cada una de las fases



EL MANIFIESTO

“Estamos poniendo al descubierto mejores métodos para desarrollar software, haciéndolo y ayudando a otros a que lo hagan con este trabajo, hemos llegado a valorar:

A los individuos y su iteración

Por encima de

los procesos y las herramientas.

El software que funciona

Por encima de

documentación exhaustiva.

La colaboración con el cliente

Por encima de

de la negociación contractual.

Las respuestas al cambio

Por encima de

seguimiento de un plan.

“Aunque hay valor en los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda”

HISTORIA DE USUARIOS

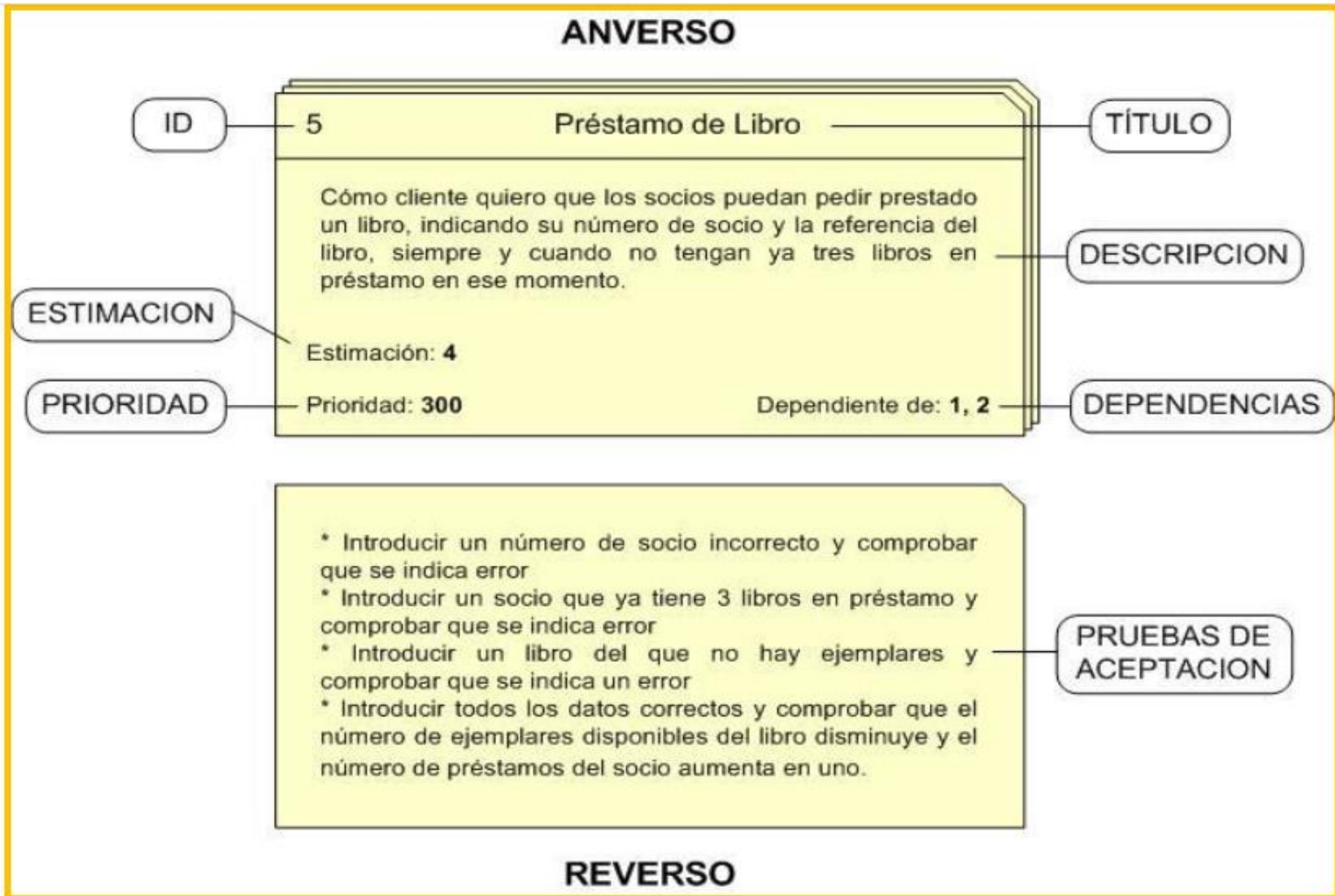


Figura.- 23: Ejemplo de Historia de usuario (fuente: <http://devnettips.blogspot.com.es/>)